



WILD CHALLENGE COIMBRA 2018

REGULAMENTO

QUEM

O Wild Challenge é promovido pela Call of the Wild em co-organização com a Junta de Freguesia Torres do Mondego e Câmara Municipal de Coimbra.

ONDE

Praia Fluvial de Torres de Mondego
Torres de Mondego, Coimbra
Lat: 40.202565 Long: -8.365237

QUANDO

20 de maio 2018

O QUE ESPERAR

O Wild Challenge é uma corrida de obstáculos. Não é um piquenique, nem um convívio, é um desafio físico e duro. O percurso tem obstáculos que envolvem risco, dos quais os já bem conhecidos do Wild Challenge mas também os naturais (lagoas, rios, floresta e rochas grandes).

Aconselhamos a que trabalhem como equipa durante toda a prova, pois alguns obstáculos são facilmente ultrapassados com ajuda!

Este evento é um desafio pessoal por isso ninguém é forçado a completar qualquer dos obstáculos. Em todos haverá uma alternativa, ainda que queiramos encorajar o trabalho em equipa para superar os obstáculos mais extremos. É da responsabilidade do participante avaliar o risco de cada obstáculo relativamente à sua própria condição física e mental.

Os voluntários presentes em cada obstáculo estão lá para apoiar e orientar os participantes da prova, logo todos os participantes poderão esclarecer quaisquer dúvidas com eles.

QUALIFICAÇÕES PARA O OCR EUROPEAN CHAMPIONSHIP

O Wild Challenge foi selecionado para as qualificações do OCR European Championship (OCREC). Para te qualificares para OCR EC 2018 deves registar-te no nosso grupo Elite, **que tem apenas 200 lugares disponíveis.**

Regras de qualificação:

Existe apenas uma partida Elite. É da tua inteira responsabilidade chegar à hora agendada.

O dorsal e a pulseira Elite têm de ser bem visíveis durante toda a prova.

No caso de perderes o dorsal deverás ter escrito o número nos braços.

Tens de utilizar a pulseira da OCR Elite - **NÃO A PERCAS, a responsabilidade é tua.**

Falha em ultrapassar um obstáculo = **ELIMINAÇÃO**. Podes tentar ultrapassar tantas vezes quantas precisares mas se falhares, o voluntário do obstáculo terá de remover a tua pulseira, ainda que possas continuar o percurso. FAIR PLAY – na impossibilidade de conseguires ultrapassar um obstáculo usa o teu fair play e entrega a tua pulseira!!

PACK DOS PARTICIPANTES

Receberás uma t-shirt técnica da prova que será entregue juntamente com os dorsais. (Ver Levantamento de dorsais).

Pulseira “Finisher”

Abastecimentos durante o evento (fruta / barra energética e água)

INSCRIÇÕES

1ª FASE – 23.12.2017 a 28.02.2018 - € 24.00 (equipa) - € 26.00 (individual)

Elite – acréscimo de € 6.00

INSCRIÇÕES

As inscrições estão limitadas a 1500 participantes.

Inscribe-te no site callofthewild.pt. Os preços são anunciados no site: www.wildchallenge.pt

Elite Upgrade: 6€

EQUIPAS

As equipas são formadas por um mínimo de 4 elementos. Não há limite máximo de elementos numa equipa, podendo cada participante inscrever-se na equipa usando a opção “Em Equipa”. O valor a cobrar será aquele em vigor no momento da inscrição. Se a hora de partida escolhida pela equipa estiver cheia, ofereceremos uma hora alternativa onde toda a equipa poderá ficar junta. **Sendo que a hora de partida é indicativa, a organização do Wild Challenge reserva-se o direito de fazer alterações nas horas de partida se necessário.**

INSCRIÇÕES NO DIA Em todos os eventos Wild Challenge aceitaremos inscrições de última hora no dia do evento, sempre que não estejam esgotadas. Não poderemos, no entanto garantir a oferta de uma tshirt com o tamanho adequado. Para o efeito os interessados deverão estar presentes na Event Village o mais tardar pelas 9h30 (08h00 para Elite) Deverão dirigir-se à tenda Informações com os seus dados de identificação. O preço de inscrição no dia é de 35€ (Elite 40€).

PERCURSO

O percurso apenas será divulgado no dia do evento para manter o teu sentido de curiosidade aguçado.

Percurso Wild Challenge: 10 km com cerca de 35 obstáculos.

HORAS DE PARTIDA

Dada a natureza deste evento teremos horas de partida (starting times) que evitarão aglomerados de participantes nos vários obstáculos e assegurarão a fluidez da prova. O primeiro grupo (Elite) de participantes iniciará a prova pelas **09h00** com subsequentes grupos distados entre si de 15 minutos a partir das 09h30. As horas de partida serão divulgadas por email durante a semana anterior à prova.

Apenas em circunstâncias especiais procederemos a uma eventual alteração de hora de partida. Todos os participantes terão 48 horas a partir da emissão das horas de partida, para solicitar a sua alteração com um motivo justificativo válido.

NOTA: A organização é responsável por distribuir as horas de partida (starting times), e utilizará o sistema que considere mais adequado. A fase em que o participante se inscreve não tem qualquer relação com a sua hora de partida.

LEVANTAMENTO DE DORSAIS NO DIA DA PROVA

Deves chegar pelo menos 1h antes da tua hora de partida (starting time) E MAIS UMA VEZ RELEMBRAMOS QUE DEVES TRAZER O TERMO DE RESPONSABILIDADE DEVIDAMENTE PREENCHIDO, COM NÚMERO DE DORSAL E ASSINADO.

Se houver outra alternativa para levantamento de dorsais comunicaremos via facebook.

O CAPITÃO DE EQUIPA (TEAM LEADER) PODERÁ PROCEDER AO LEVANTAMENTO DE TODOS OS DORSAIS E PACKS DE PARTICIPANTE DESDE QUE TRAGA OS TERMOS DE RESPONSABILIDADE DEVIDAMENTE PREENCHIDOS, COM NÚMERO DE DORSAL E ASSINADOS.

IMPORTANTE: PARA LEVANTAMENTO DOS DORSAIS É PRECISO TRAZER O TERMO DE RESPONSABILIDADE DEVIDAMENTE PREENCHIDO COM OS SEUS DADOS, NÚMERO DE DORSAL E ASSINADO. SEM O MESMO NÃO SERÁ POSSÍVEL LEVANTAR OS DORSAIS NEM O PACK DE PARTICIPANTE.

ESTACIONAMENTO

Informação a divulgar próximo da prova.

É da tua inteira responsabilidade assegurares-te que estás à hora de partida a tempo e horas.

Os atrasos para a Elite contarão como tempo de corrida (9h00).

Aconselhamos a que cheguem mais cedo e partilhem boleias sempre que possível.

CHAVES DO CARRO E OUTROS ITENS DE VALOR

Aquando do registo teremos disponível um sistema de armazenamento de chaves do carro.

INDICAÇÕES DE SEGURANÇA

Deverás chegar à zona de partida 10 minutos antes da hora de partida onde será comunicado um conjunto de indicações de segurança, ao qual deverás prestar atenção e cumprir.

ABASTECIMENTOS

O Wild Challenge não é um piquenique, é um desafio. O percurso tem 10km e só tu sabes o que necessitas para essa distância. Sugerimos que leves contigo mais mantimentos além dos seguintes, se achares conveniente. Nós providenciaremos o seguinte:

Água – No mínimo 1 abastecimento durante o percurso (mais ou menos 5km) e 1 no final Sólidos – 1 durante o percurso (fruta e um snack pequeno)

É DA TUA INTEIRA RESPONSABILIDADE ASSEGURAR QUE ESTÁS DEVIDAMENTE HIDRATADO E NUTRIDO ANTES E DURANTE A CORRIDA. SE O TEMPO ESTIVER QUENTE ACONSELHAMOS A QUE BEBAS MAIS ÁGUA ANTES DE INICIAR A PROVA.

BALNEÁRIOS

Informação a disponibilizar próximo da data da prova.

SEGURO

Todos os participantes estão protegidos contra acidentes pessoais com uma franquia de 100€ a qual será suportada pelo participante, caso necessite de assistência.

RESTRIÇÕES DE IDADE

A idade mínima para participação nesta corrida é de 16 anos.

TERMO DE RESPONSABILIDADE

Todos os participantes serão cobertos pelo seguro de acidentes pessoais. As corridas de obstáculos podem ser perigosas e acarretam riscos que são aceites pelo participantes no momento em que se inscreve e assina o termo de responsabilidade antes da prova. Os participantes serão responsáveis por todas as ações suscetíveis de produzir danos materiais, morais ou de saúde a si mesmos e/ou a terceiros. A organização declina toda a responsabilidade em caso de acidente, roubo, assim como de objetos e valores de cada participante.

Com a tua Hora de Partida (starting time) receberás um termo de responsabilidade que deves assinar e trazer contigo para entregar no momento de registo.

REEMBOLSO DE INSCRIÇÕES

A Call of the Wild não tem obrigação de reembolsar o valor da inscrição.

Em caso de desistência, poderemos transferir a inscrição para um outro evento Wild Challenge, se o participante assim o desejar. Apenas o faremos até à publicação das starting times.

A Call of the Wild não tem obrigação de reembolsar o valor da inscrição. Em caso de desistência, poderemos transferir a inscrição para outra pessoa ATÉ 2 SEMANAS ANTES DO EVENTO (poderá ser feito na plataforma de inscrições através de um link enviado no email de confirmação). Em alternativa o mesmo poderá ser feito no dia do evento, com custo acrescido de 5€.

CANCELAMENTO DO EVENTO

Na eventualidade do cancelamento do Wild Challenge, a Call of the Wild reembolsará todos os participantes o valor da inscrição. A Call of the Wild não assume qualquer responsabilidade sobre quaisquer outras despesas efetuadas.

ALTERAÇÕES DE NOMES

Até **duas semanas** antes do evento será permitido transferir a inscrição para outra pessoa e proceder à mudança do nome no sistema. Isto será impossível a menos de duas semanas do evento. Por questões legais a organização fornecerá o nome do participante à Companhia Seguradora, portanto, qualquer participante deverá estar inscrito com o seu nome e dados do documento de identificação.

Por questões logísticas, não é possível proceder a alterações de dados a menos de 2 semanas do evento. Poderão ser efetuadas alterações no dia da prova, com um custo administrativo acrescido de 5€.

FOTOGRAFIAS

Tentamos sempre ter tantos fotógrafos quanto possível nos nossos eventos. Estes não estão a trabalhar diretamente para a Call of the Wild, portanto não temos total controlo sobre eles. Nos eventos em que o clima é desfavorável, não podemos esperar muitos fotógrafos. Não podemos garantir que haja fotografias de todos os participantes ou de todos os obstáculos depois do evento para que todos possam aceder e proceder à compra das fotos relevantes. Cem por cento da receita reverte para a equipa fotográfica por forma a assegurar memórias fantásticas através de fotos únicas.

Ao te inscreveres no Wild Challenge aceitas que a Call of the Wild utilize fotos ou vídeos teus para fins publicitários ou outros.

OBSTÁCULOS

O Wild Challenge usa vários obstáculos. Nem todos serão usados ao mesmo tempo, por conseguinte todas as imagens de marketing e publicidade são utilizadas para refletir o tipo de evento e não a especificidade do obstáculo.

